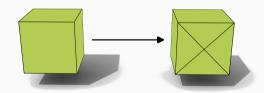
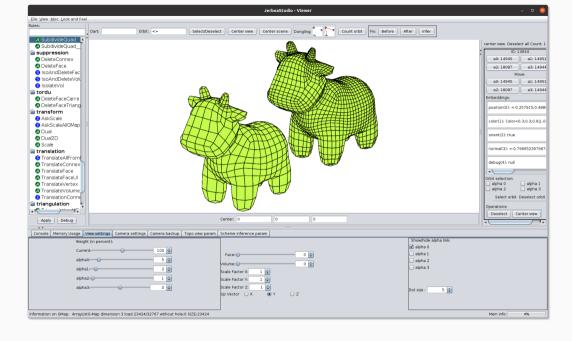
Repenser un éditeur de règles géométriques

Un défi logiciel moderne : modularité, vérification, génération de code

Romain Pascual

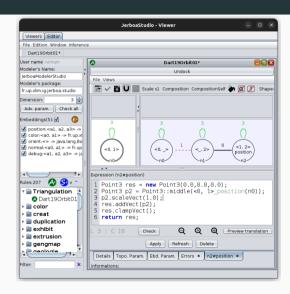
Laboratoire MICS (CentraleSupélec)





Pourquoi ce projet ?

- Un outil existant, * Jerboa : plateforme de modélisation géométrique par règles.
- Problème : éditeur actuel vieillissant (Java/Swing, monolithique).
- Opportunité: refonte moderne, modulaire, maintenable.



Votre mission: concevoir l'éditeur de demain



Modularité

 $(\mathsf{UI} \leftrightarrow \mathsf{DSL} \leftrightarrow \mathsf{V\acute{e}rification})$

Q

Vérification

(Typage, Analyse statique)



Génération de code

(Export compatible *Serbow*)

Ce projet est pour vous si vous voulez...

- ✓ Concevoir un outil moderne (architecture modulaire, tests, CI).
- ✓ Contribuer à un projet de recherche ouvert.

- **✓ Choisir** vos technologies (langages, frameworks).
- **Explorer** l'interface et l'expérience utilisateur.

Profil idéal

- ✓ Vous aimez coder et résoudre des défis techniques.
- ✓ Vous êtes intéressé par une expérience dans le monde de la recherche

Livrables et encadrement

Ce qui est attendu

- ✓ Prototype fonctionnel (édition + export de règles).
- ✓ Code documenté et testé, rapport de conception.

Ce qui vous est fourni

- ✓ Accès au code existant + encadrement régulier selon vos besoins.
- Possibilité d'aller plus loin (interface web, base de données, DevOps, etc.).

Prêt-e-s à relever le défi ?



Contact: romain.pascual@centralesupelec.fr

https://jerboa.pages.xlim.fr/jerboa-docs

